

# おきぎんJカップO F A第47回沖縄県ジュニアサッカー（U-12）大会

## 【 大 会 要 項 】

### 1 趣旨

本大会は青少年のスポーツ環境作りと健全育成を基盤にサッカー競技力の向上とフェアプレー精神を育むことを目的として行うものである。

### 2 名称

おきぎんJカップO F A 第47回沖縄県ジュニアサッカー（U-12）大会

### 3 主催

(一社) 沖縄県サッカー協会 沖縄テレビ放送

### 4 主管

(一社) 沖縄県サッカー協会 4種委員会

### 5 後援

沖縄県（予定）（公財）沖縄県スポーツ協会（予定）

### 6 特別協賛

(株) 沖縄銀行

### 7 協賛

-

### 8 協力

-

### 9 大会期日

各地区大会 2025年 1月21日（日）迄に各地区代表チーム選出できるよう、各地区にて開催

沖縄県大会

【参加申込期限】 各地区大会開始日の7日前 17:00 (KICKOFF選手・役員登録完了期限)

【1回戦/ラウンド32】 2025年 2月1日（土） 沖縄県総合運動公園蹴球場

【ラウンド16/準々決勝】 2025年 2月2日（日） 新都心公園多目的広場

【準決勝/決勝】 2025年 2月8日（土） 西原町民陸上競技場

【予備日】 2025年 2月9日（日）

【代表者会議】 2025年 1月29日（水） 20:00 Zoomにて行う。

【開会式】 なし

【閉会式】 2025年 2月8日（土） 15:15 西原町民陸上競技場

（優勝、準優勝、3位チームが参加）

### 10 大会会場

沖縄県総合運動公園蹴球場 新都心公園多目的広場 西原町民陸上競技場

### 11 参加資格

- ①「参加チーム」は、大会実施年度に（公財）日本サッカー協会（以下JFAとする。）「第4種」の種別で加盟登録を行ったチーム（以下、加盟チームとする）であること。
- ②「参加選手」は、上記「加盟チーム」に所属する選手であること。
- ③「参加選手」は、小学6年生以下であること。
- ④選手は2024年度スポーツ安全保険に加入していること。
- ⑤同一加盟チームで複数チームの参加を認める。ただし地区大会開始日以降の選手の組替えは認めない。
- ⑥地区大会から県大会に至るまでに、同一「参加選手」が異なる「加盟チーム」への移籍後、再び参加することはできない。

### 12 参加チーム

① 各地区代表44チーム（島尻8、那覇10、浦添4、宜野湾市3、沖縄市5、北中頭6、北部4、宮古2、八重山2）

② JFA第48回全日本U-12サッカー選手権大会ベスト4(FC琉球OKINAWA U-12、エスペランサFC A、FCヴォルティーダ沖縄Jr A、とみしろ南JFC

### 13 大会形式

ノックアウト方式にて優勝以下第3位までを決定する。

（3位決定戦は行わない。第3位チームは2チームとする。）

### 14 組合せ

①組合せは4種委員会により抽選を行い、代表者会議にて公開される。

②12.参加チーム②に該当するチーム、および、各地区大会上位チームを『シード』とし、組合せにおいて考慮する。

ただし、宮古・八重山地区は『シード』対象としないことがある。

<b>15 競技規則</b>	大会実施前年度のJFA「サッカー競技規則」およびJFA「8人制サッカー競技規則」による。 但し、細則については、4種用として競技会規定を定める。決定は4種委員会の内容による。
<b>16 競技会規定</b>	以下の項目については、本大会の規定を定める。
① 競技のフィールド	<p>フィールドサイズ： 固定しない（縦60～68m、横40～50m程度）  ※但し、フィールドサイズは、68m×50mの大きさを推奨する。</p> <p>ペナルティエリア： ゴールライン上、ゴールポスト内側よりタッチライン方向へ12m、その地点から  ゴールラインに直角12m</p> <p>ゴールエリア： ゴールライン上、ゴールポスト内側よりタッチライン方向へ4m、その地点から  ゴールラインに直角4m</p> <p>センターサークルの半径： 7m</p> <p>ペナルティアーケの半径： 7m</p> <p>ペナルティマーク： 8m</p> <p>ゴールの大きさ： ゴールの内なり 縦2.15m×横5m（少年用）（丸型、角型、簡易用ゴールも可とする。）</p>
② ポール	<p>アディダス（株）社製の（コネクト25 キッズ 4号球 ADF400）とする。空気圧は0.8気圧とする。</p> <p>また、準決勝および決勝はマルチボールシステムを採用する。</p>
③ 競技者の数	<p>競技者の数：8名（6名に満たない場合は試合を行わず、得点を0対5として敗戦したものとみなす。）  試合中、怪我等により、6名に満たなくなった場合は、その時点で試合を終了し、同様の敗戦とみなす。）</p> <p>交代要員の数：12名以内  交代を行うことができる数：制限なし（交代して退いた競技者は交代要員となり、再び出場することができる。）</p>
④ ベンチ入りするチーム役員の数：2名以上3名以下	<p>（これに反した場合には、チーム役員に対し、大会規律委員会により懲罰を科す。）なお、1名以上がJFA公認指導者ライセンス（D級コーチライセンス以上）を有することが望ましい。  試合中、選手への戦術的指示は、JFA公認指導者サッカーライセンス所持者のみが行える。  ベンチには、選手・役員以外は入れない。</p>
⑤ 審判員	<p>(1) 審判は3人制を採用する。第4審判員を1名おく。</p> <p>(2) 審判は帯同審判制を採用し、参加チームにおいては大会運営の協力を義務付ける。</p> <p>(3) 審判は各チーム2名とする。（うち1名は、3級以上とする）  （1回戦、ラウンド32については、4級2名を可とする。）</p> <p>(4) 審判は審判着を着用する。</p> <p>(5) 主審は3級以上の資格を有すること。（1回戦、ラウンド32は除く。）</p> <p>(6) 審判証を本部へ提示すること。（写真的表示が無いものは無効とする。）</p> <p>(7) 審判は担当する試合30分前から5分間の審判ミーティングを義務づける。</p> <p>(8) 主審を行った者は、審判報告書の提出を行うこと。</p> <p>(9) 宮古・八重山地区においては、審判の帯同を免除する。（大会本部にて割当を行う。）</p>
⑥ テクニカルエリア	設置する。
⑦ 競技者の用具・ユニフォーム	<p>(1) 本大会に登録した正・副2組のユニフォーム（シャツ、ショーツ及びソックス）を試合会場に持参し、いずれかを着用しなければならない。</p> <p>(2) 正・副の2色については明確に異なる色とする。（通常、審判が着用する黒色、紺色などは認められない）</p> <p>(3) ユニフォームのデザイン、ロゴ等が異なっていても、本大会主催者が認める場合、主たる色が同系色であれば着用することができる。</p>

- (4) 選手番号は選手固有の登録番号をシャツの前面及び背面に付し、判別の明確な色彩及びサイズであること。また、台地に貼付けた番号についてはシャツにしっかりと縫りつけ、はがれないようすること。
- (5) 広告の入ったユニフォームの着用は認めない。しかし、所定の手続きを完了した物についてはその限りでない。又、各国代表レプリカユニホームを着用する場合も代表エンブレム（マーク）が入ってる場合も同じである。
- (6) ゴールキーパーのユニフォームについて、ショーツ、ソックスはフィールドプレーヤーと同色系でも良いものとする。  
(ただし、本項（1）によりゴールキーパーユニフォームとして登録されていること。)
- (7) 主審は、対戦するチームのユニフォームの色彩が類似しており判別しがたいと判断したときは、両チームの立ち会いのもとに、その試合において着用するユニフォームを決定する。
- (8) 前項の場合、主審は、両チームの各2組のユニフォームのうちから、シャツ、ショーツ及びソックスのそれぞれについて、判別しやすい組み合わせを決定することができる。
- (9) ソックスにテープまたはその他の材質のものを貼り付ける、または外部に着用する場合、ソックスと同色でなくても良い。
- (10) アンダーシャツの色は問わない。ただし原則としてチーム内で同色のものを着用する。  
(通常、審判が着用する黒色、紺色は認められない)
- (11) アンダーショーツおよびタイツの色は問わない。ただし原則としてチーム内で同色のものを着用する。
- (12) 試合後にペナルティマークからのキックにより(以下PK戦)勝者を決定する場合のユニフォームは以下の通りとする。  
《PK戦において：試合中のフィールドプレーヤーがゴールキーパーを行う場合》  
ゴールキーパーとなる選手は、選手固有の番号を付けた、サブユニフォーム（試合で使用していないユニフォーム）の上着のみ着用して出場することができる。選手固有の番号を付けたゴールキーパーユニフォームを着用する場合においても、上着のみ着用して出場することができる。  
《PK戦において：試合中のゴールキーパーがフィールドプレーヤーを行う場合》  
ゴールキーパーユニフォームのまま出場することができる。（フィールドプレーヤーユニフォームを着用する必要はない）

- (13) 前半・後半試合開始時、シャツはショーツに中に入れることを指導すること。
- (14) ベンチ入りしている交代要員は、フィールドでプレーしている色彩と異なるビブスを着用すること。
- (15) ユニフォームへの広告表示については、JFAの規定に基づくものでなければならず、選手・役員登録時までにJFAの承認を受けている場合のみ認められる。（承認結果は、承認後、4種委員会へ提示すること。）
- (16) ソックスについて、セパレート履きの場合はショートソックスはカーフソックスと同系色とする。

#### ⑧ 試合時間

- (1) 試合時間は40分（前後半各20分）とする。  
ハーフタイムのインターバル（前半終了から後半開始まで）は原則5分間とする。
- (2) 標定の試合時間内に勝敗が決しない場合  
1回戦～準々決勝：ペナルティキック方式により次戦進出チームを決定する。  
準決勝・決勝：10分間（前後半各5分）の延長戦を行い、なお決しない場合は、  
ペナルティキック方式により次戦進出チームおよび優勝チームを決定する。  
延長戦に入る前のインターバルは原則5分間とする。  
ペナルティキック方式に入る前のインターバルは原則1分間とする。

#### ⑨ 交代の手続き

- (1) 交代して退く競技者は、交代ゾーンからフィールドの外に出る。ただし、交代して退くゴールキーパーは、境界線の最も近い地点からフィールドの外に出なければならない。  
ただし、交代で退く競技者が負傷している場合は、主審の承認を得た上で、どこからフィールドを離れてもよい。
- (2) 交代要員は、交代ゾーンからフィールドに入り、競技者となる。
- (3) 交代は、ボールがインプレー中、アウトオブプレー中にかかわらず行うことができる。
- (4) フィールドプレーヤーの交代は、審判員に承認を得る必要はない。
- (5) ゴールキーパーは、事前に主審に通知した上で、アウトオブプレー中に交代することができる。

⑩ 負傷者の対応

主審が認めた場合のみ、役員のうち、最大2名がフィールドへの入場を許可される。

⑪ マッチコーディネーションミーティング

準決勝、決勝では各試合60分前に、マッチコミッショナー、両チームの代表者、審判員による

マッチコーディネーションミーティングを行う。ユニフォームの確認は、本部管理のユニフォーム用紙で行う。

⑫ グリーンカード

グリーンカードを推奨する。

⑬ セレモニー

試合前のセレモニーは、決勝戦のみ実施する。

⑭ アディショナルタイムの表示

アディショナルタイムの表示は、決勝戦のみ実施する。

⑮ 飲水

飲水タイムの有無を事前（前・後半開始前）に両チームへ審判より通告する。

**17 懲罰規定**

① 本大会はJFA「懲罰規定」に則り、大会規律・フェアプレー委員会を設ける。

② 大会規律・フェアプレー委員会の委員長は、4種委員会委員長とし、

委員は、4種委員会副委員長・審判部長、本大会運営責任者、会場運営主任とする。

③ 次の選手・役員は、次試合（1試合）を出場停止とする。

・同一試合で警告を2度受けた選手及び退場処分を受けた選手・役員。

・本大会累積警告が2枚の選手・役員。

④ レッドカードでの退場選手・役員に関して、次の1試合を自動的に出場停止とし、それ以降の処置については、  
大会規律・フェアプレー委員会にて裁定する。

選手が退場を命じられた場合は、その選手のチームは交代要員の中から競技者を補充することができる。

主審は競技者が補充されようとしている間は、試合を停止する。

⑤ レッドカードでの退場選手は、退場の対象となった試合については、コート本部で待機する。

⑥ JFA諸規定および本記載事項にない事例に関しては、大会規律・フェアプレー委員会にて裁定する。

**18 大会参加申込**

① 各地区4種委員は、地区大会開始概ね1ヶ月前までに、「参加チーム」を取りまとめ、4種委員会事務局へ報告すること。

これにより、4種委員会事務局より、「参加チーム」へ選手登録依頼が行われる。（12.参加チーム②に該当するチーム含む）

「参加チーム」は依頼を受けたのち、JFA WEB登録システム「KICKOFF」にて必要事項を入力の上、

参加申込手続き（選手・役員登録）を行うこととする。本手続は地区大会時に行い、県大会時の変更は不可とする。

なお、複数チームが参加する加盟チームにおいては、監督は兼務できないため、必ず他の役員のうち1名を監督すること。

② 登録選手は最大20名、登録役員は最大10名とする。（登録役員はベンチ入りする可能性がある役員のみとし、  
運営員、審判員は登録の必要はない。）

③ 登録選手は参加申込期限までに、加盟チームへの新規登録・移籍登録が完了している選手であること。

④ 参加申込期限は、『大会期日』に記載の通りとする。

⑤ 参加申込後の選手・役員の変更、選手背番号の変更は原則認めない。

⑥ 各地区4種委員は、地区大会終了後、県大会参加チームの「チーム名」「地区大会順位」を4種委員会事務局へ  
速やかに報告すること。（各地区的県大会参加チーム数は事前に事務局より各地区へ通達済みとする。）

⑦ エントリー表は、「KICKOFF」での申込みにより、4種委員会にて作成・配布される。

参加チームは、配布されたエントリー表に必要事項を記載し、大会当日、受付において提出すること。

⑧ 参加選手は健康であり、且つ、保護者の同意を得ていること。

**19 参加料**

沖縄県大会 10,000円

各地区における参加チームが確定後、速やかに、協会指定振込用紙にて、地区で一括して振り込むこと。

## 20 表彰

① 優勝、準優勝および3位チームを表彰する。3位チームの表彰は、準決勝終了後に大会本部前で実施する。

② 優勝、準優勝チームは2025年3月8日（土）～9日（日）に宮崎県で開催される

フジパンカップKYFA第56回九州U-12サッカーダイバーシティ大会に参加を推薦する。

## 21 ベンチ

① ベンチ入りする役員は、試合に参加するすべての関係者（審判、選手、運営スタッフなど）にリスペクトを持つことを義務付ける。指導者の言動により、関係者、観客が不快な感情を持つことのないよう、良識のある言動を義務づける。

② 自チームの選手であっても、1人の人格を持った人間であることを強く意識し、指導を行うこと。  
上記が順守されていないと、審判、運営スタッフが判断した行為については、試合中に限らず、該当役員へ警告を行う。  
また、その内容によっては、ベンチからの退席指示、フェアプレー委員会による懲罰検討の対象とする。

③ ベンチ入り役員が審判の判定に対して異議を唱えたり、選手に対して罵声を浴びせる等のネガティブなコーチングを行い、  
主審から一度注意を受けた後に再度同様な行為があった場合は、主審の判断により退場処分とし、  
それ以降はベンチからのコーチングを不可とする。

④ ウエルフェアオフィサー：サッカーを楽しむ大前提である安心・安全を守る担当者（＝ウエルフェアオフィサー）を配置する。  
サッカーにおける暴力根絶を目指し、ベンチ入り役員と試合の講評の伝達、意見交換等を行う。

## 22 その他

① 荒天時（強風、大雨、雷雨等）により試合続行が不可能と判断された際は、試合を停止し、天候が回復次第、  
残り時間を再開する。詳細は、項目⑨、⑩に規定する。

（試合開始前は大会本部にて、開始後は主審の判断にて決定する。）

② ケガについては各チームにて応急処置を行う。

③ 大会中におけるケガや賠償金が発生する損害については、当事者で解決すること。

④ 使用する施設・設備を大切にし、マナーを厳守すること。

⑤ 貴重品の管理・ゴミの持ち帰りは、各チームの責任で行うこと。

⑥ 飲水タイムについては、大会当日の天候により主審の判断にて行う。

⑦ 試合会場では他競技も実施されるため、駐車場が非常に混み合うが、一般道での路上駐車、一時駐車は厳禁とする。  
また、マイクロバス等の大型車両で来場するチームは各自で駐車場を確保すること。

選手・役員の車からの乗降、荷物の上げ下ろしなどは、駐車場内で行うよう徹底すること。

⑧ 大会参加チームは、大会期間中、4種委員会により撮影された動画・画像は4種委員会の広報活動において  
使用されることを許諾したものと見なす。

⑨ 落雷に関して、試合開始・試合実施が困難な場合の取り決めは、下記の通りとする。

### （1） 試合開始前

（a） 試合開始時において、雷の発生（予報）により、試合成立が困難と判断した場合には、試合を開始せずに、  
60分間天候状況を確認する。

（b） 60分間天候状況を確認して、なお、状況が変わらない場合においては、大会本部（会場責任者）が  
中止を決定する。

（c） どうしても当日中に勝敗を決定しなければいけない場合には、大会本部にて抽選で勝敗を決定する。

(2) 試合中

- (a) 審判が雷の発生により、試合続行が困難と判断した場合には、試合を停止する。
- (b) 大会本部（会場責任者）が雷の発生により、試合続行が困難と判断した場合には、試合を停止するよう審判に勧告するものとする。
- (c) 再開の目処として、雷が完全に鳴り止んでから30分間状況を確認する。30分間経過後も雷が鳴り止まない場合には大会本部（会場責任者）にて「更に中断を続行するか？」「大会を中止するか？」について判断を行う。
- (d) 中断の時間は最長60分間を限度とする。60分経過後に試合再開が不可能な場合は試合中止とし再試合を行う。ただし、試合の3/4が経過している場合（※1）、試合成立とし、再試合は行わない。再試合の実施は、次の基準に従う。
  - (i) 中止試合の前半が終了していない：  
中止試合の状況(時間・得点)は引き継がず、前半開始からの再試合とする。
  - (ii) 中止試合の前半は終了し、3/4が終了していない：  
中止試合の状況(時間・得点)を引き継ぎ、中止時点からの再試合とする。
  - (iii) 中止試合の3/4が終了しており試合は成立しているが、同点の場合：  
次試合に進出するチームを決定する、または順位を決定する必要がある場合、大会本部において抽選で勝敗を決定する。

※1 20分ハーフの試合の場合、後半10分を経過している場合、試合成立とする。

- (e) (d) の状況において、どうしても当日中に勝敗を決定しなければならず、再試合が不可の場合、中断した時点での状況および得点にて勝敗を決定する。

- (i) 中止試合の3/4が終了していない：  
試合は不成立とし、大会本部において抽選で勝敗を決定する。
  - (ii) 中止試合の3/4が終了している、かつ同点である：  
試合は成立とし、大会本部において抽選で勝敗を決定する。

- (f) (a) ~ (e) に記載内容の補完のために、別紙「落雷等、試合続行不可時における、再試合・勝者決定方法整理」を設定し、これに従うものとする。

- ⑩ その他何らかの要因によって、試合開始及び試合続行が困難な場合の取り決めは、下記の通りとする。
  - (1) ⑨の「落雷に関して」に準ずる。
  - (2) 但し、「生命に危険性がない」と判断される場合においては、大会本部（会場責任者）の判断にて柔軟な対応を行う。対応に関して、参加チームからの異議は受け付けない。